Проект

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель Южного

управления МО и НСО

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_С.В. Светкин

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2018 год

**Положение   
о проведении открытого Фестиваля конструирования и моделирования**

**«ДОБРОТЕХ - 2018» среди учащихся ГБОУ Большечерниговского района**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения фестиваля конструирования и моделирования ДОБРОТЕХ-2018» среди учащихся 1-5 классов ГБОУ с. Большая Черниговка (далее Фестиваль).

1.2. Фестиваль проводится для поддержки талантливых учащихся в области технического творчества на ступени дошкольного и начального образования.

1.3. Учредителем конкурса является Южное Управление МО и НСО. Организатором Конкурса является СП ЦДТ ГБОУ СОШ №1 им. И.М. Кузнецова с. Большая Черниговка.

1.4. Фетиваль организуется в рамках региональной экспериментальной площадки по робототехнике на основании соглашения о сотрудничестве № 59 от 10.10.2017 года с Некоммерческим партнерством «Региональный проектный центр в области социально-экономических и информационных технологий».

**2. Цели и задачи Фестиваля**

2.1. Целью Фестиваля является популяризация возможностей использования ЛЕГО-конструктора как одного из средств обучения основам конструирования и моделирования школьников, а также выявления талантливых детей, обладающих нестандартным мышлением и способностями к конструктивной деятельности.

2.2. Основные задачи Фестиваля:

• предоставление учащимся возможности реализовывать свои творческие способности и познавательный интерес на ступени начального технического творчества;

• развитие коммуникативной компетентности школьников на основе организации совместной продуктивной деятельности (умение работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности, развитие навыков межличностного общения и коллективного творчества);

• популяризация возможности использования конструкторов ЛЕГО, как одного из средств новых технологий в обучении и развитии учащихся на ступени начального образования;

• расширение кругозора учащихся.

**3. Участники Фестиваля**

3.1. Фестиваль проводится для учащихся 1-5 классов общеобразовательных школ..

3.2. Участниками Фестиваля могут быть: команды детей, состоящие из четырех человек. Каждую команду должен возглавлять капитан. Приветствуется участие родителей.

3.3. Количество команд участников конкурсов должно быть кратным двум. Для этого жюри может провести тестовый отбор команд (квалификацию).

3.4. Участники Фестиваля заранее готовят название, представление-презентацию команды (в формате агитбригады). Приветствуется наличие детали одежды, объединяющей команду (бейсболки, футболки, шарфики и т.д.)

3.5. Каждую команду должен сопровождать педагог (приветствуется группа поддержки до 5 человек).

**4. Оргкомитет и жюри Фестиваля**

4.1. **Оргкомитет Фестиваля** является основным координирующим органом по подготовке, организации и проведению Фестиваля. Он выполняет следующие функции**:**

• определяет и корректирует сроки проведения Фестиваля;

• определяет порядок регистрации участников и состав жюри;

• разрабатывает критерии оценки работы;

• ведет необходимую документацию по организации и проведению Фестиваля;

• представляет аналитическую информацию по итогам Фестиваля;

• оказывает информационную и методическую поддержку педагогам руководителям команд;

• модераторы(представители ГБОУ СОШ и ООШ) по одному человеку на каждой станции ТУРНИРА организуют конкурсы.

4.2.**Жюри Фестиваля:**

• организует проверку работ;

• ведет необходимую документацию;

• оценивает работы и готовит представление в оргкомитет на награждение.

В состав жюри Фестиваля входят представители Регионального центра «Инженерная сила», педагогические работники ГБОУ СОШ и ООШ Большечерниговского района, также могут входить представители педагогической и родительской общественности образовательных учреждений и других управленческих структур.

**5. Обеспечение Фестиваля**

5.1.Фестиваль проводится в ГБОУ СОШ №2 «ОЦ» им. Г.А. Смолякова. Для проведения презентации и подведения итогов фестиваля используется актовый зал с мультимедиа проектором и экраном.

5.2. Оформление фестиваля:

* декоративное оформление актового зала, столов и выставки
* выставка детских работ;
* бейджи у организаторов и членов жюри.

5.3. Оборудование, помещения, мебель:

* актовый зал,
* компьютер (ноутбук),
* мультимедийный проектор,
* презентации, видеоролики, фото слайд шоу,
* столы и стулья для всех участников,
* наборы конструкторов ЛЕГО 9689 и Morphun для конкурсов.

5.4. Информационное обеспечение и документация:

* положение о фестивале,
* правила проведения конкурсов,
* сценарий проведения фестиваля,
* дипломы призерам и победителям,
* сертификаты участникам,
* сводный протокол,
* технологические карты с заданиями «маршрутные листы».

**6. Порядок проведения Фестиваля.**

6.1. Общая тема фестиваля – **«Жизнь дана на добрые дела»**. Тематическая направленность: - волонтёрство.

6.2**. Заявка присылается в оргкомитет до 23 марта вместе с фотоработой.**

6.3. Программа Фестиваля:

* + - Регистрация участников и оформление работ 30 мин (до открытия фестиваля)
    - Общий сбор, презентация и открытие фестиваля 10 мин
    - Представление жюри 5 мин
    - Представление команд (1-2 мин.) 20 мин
    - Оглашение правил и заданий 5 мин
    - Командный конкурс «ДОБРОТУРНИР» 60 мин
    - Просмотр «ФОТОВЫСТАВКИ» 10 мин
    - Подведение итогов 20 мин
    - Показательные выступления обучающихся

объединения «Валли бот» 20 мин в том числе

* + - Награждение 20 мин

Общая продолжительность мероприятия 2 , 5 часа

6.4. Конкурсная часть Фестиваля состоит из двух частей: это командные соревнования «ДОБРОТУРНИР» и «ФОТОВЫСТАВКА», которые проходят в форме выполнения заданий в общем помещении по сценарию, разработанному оргкомитетом по заданному регламенту и некомандный конкурс (домашнее задание), которые проходят параллельно турниру и оцениваются отдельно.

6.5. Некомандный конкурс (домашнее задание) на «ФОТОВЫСТАВКУ»:

**7.1.  Командные соревнования «ДОБРОТУРНИР», конкурсы и критерии оценки.**

Всего в турнирной части фестиваля для команд предлагается 7 конкурсов:

7.1.1. **Представление команды** – формат Презентация (в формате Power Point) время представления одной команды – до 2 мин. Максимальная оценка 5 баллов. Оценивается: творчество, содержание, озвучивание, оригинальность представления, форма команды.

7.1.2. **Плоскостное моделирование** – индивидуальный конкурс, участвуют по 2 члена от команды кроме капитана. Время выполнения задания – до 3 мин. По картинке – образцу необходимо собрать плоскую модель.

Оценивается: правильность и время выполнения.

7.1.3. **Дуэль капитанов** – капитаны соревнуются в сборке объемных моделей по образцу (по схеме). Время ограничено. Побеждает и получает 2 балла тот участник, который выполнил задание за меньшее время. В случае равенства времени и правильности выполнения задания каждый участник получает по 1 баллу.

7.1.4. **Придумай историю** – командный конкурс, участвуют сразу 4 члена команды. Контрольное время до 10 минут. Команде дается задание собрать из предложенного конструктора модели. Обязанности между членами команды определяет капитан. Он же и представляет собранную композицию, историю которой придумывает вся команда. За представление «истории» команда может получить до 5 баллов: 4 балла за композицию и 1 балл за саму историю.

7.1.5. **Задачи и головоломки** – индивидуальный конкурс участвует только один член команды, время выполнения задания – до 3 мин. Задание: из кубиков конструктора Morphun нужно сложить плоский квадрат без отверстий внутри (размер квадрата 12,5\*12,5).

Оценивается: правильность и время выполнения.

7.1.6. **Конструирование вслепую** – индивидуальный конкурс участвует только один член команды, время выполнения задания – до 3 мин. Участнику даются соответствующие детали, задание (образец или картинка – он ее рассматривает несколько секунд), затем ему завязываются глаза. Он должен, не подглядывая, собрать эту фигуру. Пример: собрать мороженое по образцу.

Оценивается: правильность и время выполнения.

7.1.7. **Конструирование** **на скорость** – командный конкурс участвует два члена команды, время выполнения задания – до 10 мин. Команды одновременно собирают одинаковые модели по инструкции.

Оценивается: правильность, время выполнения.

**7.2. Конкурс не командный (индивидуальный или групповой)**

7.3.1. **Конкурс «ФОТОВЫСТАВКА» (не командный конкурс по двум номинациям: модель и композиция).** Конкурс индивидуальный, выполняется дома, представляется готовая модель (конструкция) или композиция. Тематика задана темой фестиваля, сложность любая.

Оценивается по усмотрению Жюри по 5-тибальной шкале.

7.3.2.  Выставленные баллы заносятся в протокол (приложение).

**8. Правила и порядок проведения Фестиваля**

Некомандный конкурс **«ФОТОВЫСТАВКА»** проводится заочно, накануне проведения фестиваля **до 23 марта в оргкомитет** представляются работы. На фестивале оглашаются только результаты конкурса и организуется выставка из представленных работ.

8.2. Каждая конкурсная работа (модель, композиция) должна иметь: название, авторство (фамилия, имя), возраст автора, класс.

8.3. При проведении конкурсов «ДОБРОТУРНИРА» все команды находятся в актовом зале. Старт общий, одновременный. Выполнив задание, участники остаются на месте до общей команды (звукового сигнала).

8.4. За проведением и оценкой конкурсов следят члены жюри и модератор. Члены жюри оценивают правильность и выставляют баллы в маршрутные листы, модератор руководит конкурсами, готовит детали, объясняет правила, ставит задачу.

8.5. Все участники, болельщики и организаторы Фестиваля разговаривают в полголоса, не говорят по телефону, не мешают проводить конкурсы, не подсказывают участникам. В исключительных случаях организаторы имеют право приостановить конкурсы и вывести нарушителей из помещения.

**9. Подведение итогов Фестиваля**

9.1. Итоги по турниру и каждому конкурсу Фестиваля подводятся отдельно. Жюри собирает все протоколы, суммирует баллы по каждому конкурсу турнира. Команда, набравшая наибольшую сумму баллов, становится ПОБЕДИТЕЛЕМ. Возможно определение призеров 2 и 3 командное место.

9.2. Результаты подводятся в двух возрастных категориях:

1) 1-3 класс;

2) 4-5 класс.

9.2. Победители (1 место) и призеры (2,3 место) как в командных, так и в некомандных конкурсах награждаются дипломами Фестиваля. Возможны призы от спонсоров.

9.3. Результаты доводятся до сведения участников в день проведения Фестиваля на итоговом сборе, тут же происходит награждение победителей и призеров.

9.4. Педагоги, участвующие в проведении фестиваля, подготовившие команду или участника, награждаются благодарственным письмом или сертификатом.

9.5. Решение жюри Фестиваля не оспаривается.

**Приложение №1**

**Заявка на** участие в **открытом Фестивале конструирования и моделирования**

**«ДОБРОТЕХ - 2018» среди учащихся ГБОУ Большечерниговского района**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Сведения об участниках** | |
| **1** | **Наименование ОО** |  |
| **2** | **Название команды** |  |
| **3** | **Список детей в команде (Ф.И.)** |  |
| **4** | **Возрастная категория** |  |
| **5** | **Руководитель группы (ответственный)** |  |
| **6** | **Телефон руководителя группы** |  |

**Приложение №2**

**МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ соревнований «ДОБРОТУРНИР»**

**1-3 класс**

**Команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Конкурс** | **Описание** | **Макс. оценка** | **Оценка**  **члена жюри** |
| 1 | **Представление команды** | Презентация в формате «агитбригады»  Время представления – до 2 мин.  Оценивается: творчество, содержание, озвучивание, оригинальность, форма команды. Максимум - 5 баллов | 5 |  |
| 2 | **Плоскостное моделирование** | Участвуют по 2 члена команды, все одновременно выполняют задание.  По картинке – образцу из кубиков конструктора Morphun собрать модель «Домик с забором».  Время выполнения задания – до 5 мин.  Оценивается: точность, время.  Максимум - 5 баллов | 5 |  |
| 3 | **Дуэль капитанов** | Капитаны соревнуются в сборке объемных моделей «Машина» по образцу (по схеме). Победитель получает 5 баллов, проигравший получает 1 балл.  В случае равенства каждый участник получает по 2 балла | 5 |  |
| 4 | **Задача -головоломка** | Участвует только один член команды. Время – до 3 мин. Из кубиков конструктора Morphun нужно сложить квадрат 12,5\*12,5. В квадрате должно присутствовать 4 цвета. Внутри квадрата не должно быть отверстий. Оценивается: правильность, время. Максимум - 5 баллов. | 5 |  |
| 5 | **Конструирование вслепую** | Участвует только один член команды. Время – до 3 мин. Рассмотрев образец, участник должен собрать заданную фигуру из кубиков конструктора Morphun «Букет одуванчиков».  Оценивается: правильность, время. Максимум - 5 баллов. | 5 |  |
| 6 | **Конструирование на скорость** | Участвуют по 2 члена от каждой команды. Время выполнения задания – до 10 мин. Участники собирают из кубиков конструктора Morphun по картинке одинаковые модели «Мельница».  Оценивается: правильность, время.  Максимум - 5 баллов. | 5 |  |
|  |  | **Максимальное количество баллов:** | **35** |  |

**P.S. В каждом конкурсе член жюри может добавить 1 бонусный балл за скорость.**

**Приложене №3**

**МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ соревнований «ДОБРОТУРНИР»**

**4-5 классы**

**Команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Конкурс** | **Описание** | **Макс. оценка** | **Оценка**  **члена жюри** |
| 1 | **Представление команды** | Презентация в формате «агитбригады»  Время представления – до 2 мин.  Оценивается: творчество, содержание, озвучивание, оригинальность, форма команды. Максимум - 5 баллов | 5 |  |
| 2 | **Плоскостное моделирование** | Участвуют по 2 члена команды, все одновременно выполняют задание.  По картинке – образцу из кубиков конструктора Morphun собрать модель «Домик с забором».  Время выполнения задания – до 5 мин.  Оценивается: точность, время.  Максимум - 5 баллов | 5 |  |
| 3 | **Дуэль капитанов** | Капитаны соревнуются в сборке объемных моделей «Машина»из конструкторов ЛЕГО по образцу (по схеме). Победитель получает 5 баллов, проигравший получает 1 балл.  В случае равенства каждый участник получает по 2 балла | 5 |  |
| 4 | **Задача -головоломка** | Участвует только один член команды. Время – до 3 мин. Из кубиков конструктора Morphun нужно сложить квадрат 12,5\*12,5. В квадрате должно присутствовать 4 цвета. Внутри квадрата не должно быть отверстий. Оценивается: правильность, время. Максимум - 5 баллов. | 5 |  |
| 5 | **Конструирование вслепую** | Участвует только один член команды. Время – до 3 мин. Рассмотрев образец, участник должен собрать заданную фигуру из кубиков конструктора Morphun «Букет одуванчиков» с завязанными глазами.  Оценивается: правильность, время. Максимум - 5 баллов. | 5 |  |
| 6 | **Конструирование на скорость** | Участвуют по 2 члена от каждой команды. Время выполнения задания – до 10 мин. Участники собирают из конструктора ЛЕГО Карусель по схеме. Оценивается: правильность, время.  Максимум - 5 баллов. | 5 |  |
| 7 | **Придумай историю** | Участвуют сразу 4 члена команды. Контрольное время 10 минут.  Задание: собрать из конструктора ЛЕГО поезд композицию и придумать историю.  Капитан представляет композицию. Максимум 4 балла за композицию и 1 балл за историю.  Оценивается: правильность, история. | 5 |  |

**P.S. В каждом конкурсе член жюри может добавить 1 бонусный балл за скорость.**

**Приложение №4**

**ПРОТОКОЛ ОЦЕНИВАЯ «ФОТОВЫСТАВКИ»**

**Критерии оценивания:**

**- соответствие модели, композиции тематики выставки** (жизнь дана на добрые дела)

**- сложность модели, композиции**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Название модели, композиции | ФИО автора | Класс, возраст | Оценка (максимальная-5 баллов) | Примечание |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |